En tiempos tan volátiles y con tantos cambios surge la necesidad de trabajar de forma ágil y flexible.

Agile: Es una forma de pensar y actuar.

* Se buscan soluciones no culpables
* Educación en positivo por sobre castigo
* Los errores sirven para aprender
* Hay que prestar ayuda aunque no la pidan

¿Qué 12 principios deben cumplir los proyectos para confirmar que un proyecto se está haciendo bien?

Hay 4 valores:

* Personas: Lo mas importante es cuidar a las personas que por ejemplo, el proceso de trabajo o las herramientas.
* Producto: Es mas importante que el software (producto) funcione que la documentación compleja.
* Negociación: Colaborar con el cliente por encima de un contrato rígido.
* Apertura: Abrirse y ser flexible a los cambios vs. Seguir el plan al pie de la letra

Kan Ban

Es una estrategia de trabajo donde se colocan las tareas en fases de “Por hacer”, “En proceso” y “Hecho”

Principios

* Calidad garantizada: Importa mas la calidad que la velocidad ya que cuando algo sale mal toma mas tiempo que tomarte el tiempo de hacerlo bien a la primera.
* Reducción del desperdicio: Si solo hacemos lo justo necesario, quita lo secundario y superficial.
* Transparencia: Debe ser visible a todos. Ver cuales son las prioridades y poder priorizar.
* Foco: Nos ayuda a enfocarnos de mejor manera al hacer una tarea a la vez.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de Kan Ban

Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente

Scrum

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

El nombre viene de una posición de Rugby.

En el 95 se crea la guía de como es el marco de Scrum.

Es un marco de trabajo. Es un enfoque iterativo, constante e incremental.

Los pilares de Scrum:

* Transparencia
* Inspección
* Adaptación

Un equipo de estar formado por mínimo 3 personas y máximo 11.

3 por el tema de roles, porque mínimo debe haber 3 roles. 11 porque más personas, significa mas canales de comunicación y mas ruido y dificultades en la comunicación.

Mas importante que tener al mejor profesional en cada área, es tener el mejor equipo. Que todos se lleven bien, que haya buena comunicación y que cada uno desempeñe bien su rol.

En Scrum hay 3 roles:

* Product Owner: Responsable de la calidad del producto.
* Scrum Master: Como iteramos las partes del equipo. Es quien dirige. Responsable de la eficacia del proceso.
* Developer: Responsables de la entrega de valor continuo.

Uno de los desarrolladores suele ser el Scrum Master. Esto no es correcto según el marco de trabajo.

Eventos (Regla 3-5-3)

Sprint: 1 mes (recomendado)

Sprint Planning: 8 horas para un sprint de 1 mes. Se revisan todas las tareas que vamos a realizar de forma consciente.

Daily: Máximo 15 min (MÁXIMO)

Sprint Review: 4 horas para sprint de un 1 mes (timebox). La mitad del sprint planning.

Restrospectiva: 3 horas para sprint de 1 mes (Timebox).

En el daily se comentan bloqueos, pero NO se tratan allí. Se plantean reuniones para resolver esos problemas.

Es muy sano dedicar un hueco en la semana para evaluar como mejorar la comunicación.